



etherea20060417-a // <cle at virg0 dot org>

Temi per KVIrc - HowTo
(aggiornato 'Anomalies')

A partire dalla versione 3.0.0 KVIrc (wr) supporta un'interfaccia grafica con temi intercambiabili.

Un tema di KVIrc e':

- un sottoinsieme di opzioni che controllano l'aspetto grafico dell'interfaccia utente;
- un insieme di icone che vanno a sovrasciversi su quelle fornite con il pacchetto originale.

La base per un nuovo tema puo' essere prodotta semplicemente salvando il tema corrente; modificando le opzioni, i colori, le immagini si ha un'idea di come sara' il tema finale (che potra' essere cambiato e/o migliorato in un secondo momento).

Per salvare un tema: aprite la finestra di dialogo "Configura KVIrc" dal menu' "Impostazioni" e posizionatevi sulla voce "Temi": clickate su "Salva Tema Corrente.." potete completare le varie voci che gia' appaiono nello specchietto e dare una breve descrizione del vostro tema (se non viene specificata alcuna Versione per il tema, automaticamente sara' impostata la versione 1.0.0).

Una volta finito premente "OK" per utilizzare da subito il tema. Questo viene salvato nelle directory "themes" di KVIrc, potete verificare il percorso direttamente dalla finestra di conferma che riporta il percorso esatto, tipo: \$HOME/.kviirc/<kviircversion>/themes/<yourthemename>-<yourthemeversion> . (* 'Anomalies')

Entrate in quella directory, date un'occhiata. Troverete due files di configurazione *.kvs e molti files immagine con estensione *.png.

themeinfo.kvs contiene le informazioni che l'utente vede quando esplora i temi nel dialogo delle opzioni. Potete modificare a piacimento queste opzioni, manualmente (le stringhe di carattere '%20' corrispondono a spazi, KVIrc accetta comunque spazi normali).

themedata.kvs contiene le impostazioni di visualizzazione generale, pressappoco cosi':

```
....
uintGlobalTransparencyParentFadeFactor=10
boolObtainGlobalBackgroundFromKde=false
pixmapLabelBackground=
msgtypeMotd=30,1,100,1,1
fontIrcView=helvetica,10,5,50
colorIrcToolBarAppletForegroundLowContrast=180,180,180
boolUseGuiEffectFadeMenu=false
```

```
pixmapGlobalTransparencyBackground=pixmapGlobalTransparencyBackground
.png
    pixmapTreeTaskBarBackground=
    icccolor2=0,0,200
    mirccolor13=200,0,200
    ....
```

Potete modificare a mano questi parametri, ma se ne consiglia l'uso solo ad un utente molto esperto. Ogni opzione comincia con un prefisso che definisce il "tipo" di opzione:

- pixmap: definisce un'immagine cosi' come un percorso di un'immagine (vedi sotto);
- color: definisce il colore da utilizzare per l'interfaccia nel formato R,G,B (wr);
- font: definisce il set di caratteri da utilizzare per l'interfaccia (non utilizzate famiglie di caratteri HardToSee or FunkyStylah in quanto renderebbero davvero difficile una corretta visualizzazione, inoltre non tutti hanno installato famiglie di caratteri di questo tipo!); generalmente solamente i primi due valori (font-family e size) sono da cambiare;
- msgtype: definisce le variabili dei messaggi, quali il colore, lo sfondo, l'evidenziazione, il livello di allerta e l'icona;
- uint: e' un valore intero non marcato;
- bool: e' un valore booleano (vero o falso) (wr);
- mirccolor: definisce i colori utilizzati tramite i tasti CTRL+K (come in mIRC) nel formato R,G,B;
- icccolor: definisce il colore standard di un Contesto IRC, nel formato R,G,B.

Suggerimenti:

- cambiando il valore di 'pixmap' ricordatevi di usare nomi di files senza il percorso; KVIrc li ricercherà nella directory "themes" del vostro tema.
- l'opzione stringIconThemeSubdir si riferisce al nome della directory nella quale vengono immagazzinate le immagini. Se cambiate il nome della directory dovrete obbligatoriamente cambiare questa opzione.

La directory "themes" contiene inoltre una serie di immagini nel formato *.png.

KVIrc caricherà queste immagini invece di quelle fornite con il pacchetto standard della distribuzione.

Potete modificare e rimpiazzare queste immagini a patto che ricordiate:

- non potete modificare la dimensione delle immagini altrimenti verranno mostrate in modo errato;
- il formato dell'immagine deve essere .png (wr): e' il solo formato che consente una corretta visualizzazione in tutte le versioni di KVIrc.

Se non desiderate rimpiazzare le immagini potete cancellarle dalla directory, KVIrc tornerà automaticamente a cercare quelle fornite in originale nella distribuzione.

Guardando nella directory di installazione di KVIrc (generalmente /usr/local/share/kvirc/version/pics/ per utenti Linux (wr) o C:\Programmi\KVIrc\pics\ per utenti Windows) noterete la presenza di altre immagini, utili al programma, che verranno caricate. Potete sovrascrivere e rimpiazzare ogni immagine presente con una vostra lasciandone inalterato il nome.

Suggerimenti:

- tutte le piccole icone hanno un nome ed un significato: dovrebbero rifletterne il significato sempre, prestate attenzione durante la lavorazione di una nuova icona. Ecco un piccolo script che vi permette di associare ad ogni icona il proprio nome:

```

%i = 0
do {
    %name = $iconname(%i)
    echo The icon by id %i is named %name
    %i++
} while(%name != "")

```

Dove gli ID delle icone sono i loro indici ZERO_BASED. I files immagini kvi_smallicon_<number>.png sono numerati in ordine crescente e contengono 16 immagini ciascuno. Il file immagine kvi_smallicon_00.png contiene le immagini da 0 a 15, kvi_smallicon_01.png contiene le immagini da 16 a 31 etc. Cosicche' la terza icona nel file immagine kvi_smallicon_02.png ha un ID $(2*16)+(3)-1 = 34$.

Cosa accade installando un tema?

Quando cercate di installare un tema dalla finestra di dialogo delle opzioni KVIrc legge il file themedata.kvc ed applica immediatamente le impostazioni di visualizzazione. Questa azione viene eseguita una sola volta: le impostazioni vengono applicate singolarmente dal file themedata.kvc e vengono salvate nei files di configurazione dell'utente. In questo modo potete cambiare le impostazioni singolarmente senza perdere l'impostazione globale del tema applicato.

Una delle impostazioni applicate e' 'stringIconThemeSubdir' che contiene la directory delle immagini; KVIrc utilizza questa opzione per controllare i files immagine prima di ricercarne nelle altre cartelle. Se l'immagine viene trovata, viene automaticamente caricata ed usata, altrimenti KVIrc si rifara' alle immagini fornite con la distribuzione originale.

Buon divertimento =)

(* 'Anomalies')

'Anomalies' 3.2.0 segna un ulteriore passo avanti nell'utilizzo dei temi e nella loro gestione: una volta pronti a salvare il tema noterete in basso la voce "Usa nuovo formato", questo consente di salvare il tema nel nuovo formato di KVIrc, lasciandovi scegliere la directory di installazione anziche' salvare nella directory "themes".

Riferimenti Wiki (wr):

KVIrc - <http://en.wikipedia.org/wiki/Kvirc>
 RGB, modello di colori primari - <http://it.wikipedia.org/wiki/RGB>
 Booleana, variabile [George Boole] - <http://it.wikipedia.org/wiki/Booleano>
 .png (Portable Network Graphics), formato grafico - http://it.wikipedia.org/wiki/Portable_Network_Graphics
 Linux, sistema operativo - <http://it.wikipedia.org/wiki/Linux>
 Windows, sistema operativo - <http://it.wikipedia.org/wiki/Windows>

etherea20060417-a
 <cle at virg0 dot org>